

VIII OLIMPIADA DE INFORMÁTICA DE LA UA

La Escuela Politécnica Superior de Alicante convoca la VIII Olimpiada de Informática que se celebrará en la Universidad de Alicante el **día 26 de marzo de 2021**.

OBJETIVOS

- a) Motivar a estudiantes de 4to de la ESO, Bachiller y Ciclos Formativos de Grado Superior para valorar la informática como una competencia imprescindible en cualquier ámbito de la sociedad.
- b) Apoyar el desarrollo de habilidades que sean útiles como herramientas de apoyo para abordar con más confianza futuros retos.
- c) Estrechar la relación entre los Centros de Enseñanza y la Universidad de Alicante.

INSCRIPCIÓN

Los estudiantes interesados en participar en la VIII Olimpiada de Informática, solicitarán al profesor preparador de su centro, que cumplimente, íntegramente, los datos que aparecen en el siguiente formulario web:

<https://cvnet.cpd.ua.es/uaCuestionarios/preguntas.aspx?idcuestionario=91310&idioma=es>

El plazo de inscripción a la olimpiada es hasta el **26 de febrero de 2021**.

BASES

- a) La Olimpiada está abierta a estudiantes a partir de 4to de la ESO, Bachiller y Ciclos Formativos de Grado Superior con conocimientos de Informática, concretamente con conocimientos de lenguajes de programación, en cualquier centro público, concertado o privado de la provincia de Alicante.
- b) Los estudiantes se organizarán en dos categorías: Categoría ESO y Bachiller para estudiantes de 4to ESO y Bachiller; y categoría Ciclos Formativos, para estudiantes de Ciclos Formativos de Grado Superior.
- c) Los lenguajes de programación que se podrán usar serán C, C++, Java, JavaScript y Python.
- d) La participación será individual, con el visto bueno del docente responsable de las asignaturas de informática, matemáticas, tecnología o afines a la rama de informática del centro.

- e) El número máximo de estudiantes participantes por centro de 4to ESO y Bachiller será de tres. Si quedaran plazas libres y un centro lo solicita, la comisión considerará la participación de más estudiantes por centro.
- f) El número máximo de estudiantes participantes por ciclo formativo del centro será de tres. Si quedaran plazas libres y un centro lo solicita, la comisión considerará la participación de más estudiantes por centro.

DESARROLLO

La inscripción deberá presentarse hasta el **26 de febrero de 2021**. El día **26 de marzo de 2021 a las 11:00h en el edificio Politécnica I**, se realizará una prueba por cada categoría de tres horas de duración que, de acuerdo con los objetivos, tendrá por objeto comprobar las habilidades para el manejo de técnicas de programación y algoritmia elegidas por los/las participantes y su capacidad de análisis y resolución para obtener soluciones eficientes frente a los problemas planteados.

Las pruebas serán corregidas por un jurado integrado por profesores de los diferentes departamentos de las titulaciones de informática de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Alicante y un representante de cada una de las posibles entidades colaboradoras.

Los resultados se harán públicos en la página web de la Escuela Politécnica Superior el día **14 de mayo de 2021**.

PREMIOS

Categoría ESO y Bachillerato:

Primer premio:

- Diploma acreditativo del premio obtenido
- Premio en metálico de 250€

Segundo premio:

- Diploma acreditativo del premio obtenido
- Premio en metálico de 200€

Tercer premio:

- Diploma acreditativo del premio obtenido
- Premio en metálico de 150€

Accésit:

- Diploma acreditativo del premio obtenido

- Vale de 30€ para canjear en la librería Compás de la Universidad de Alicante antes del 31 de octubre de 2021.

Categoría Ciclos Formativos:

Primer premio:

- Diploma acreditativo del premio obtenido
- Premio en metálico de 250€

Segundo premio:

- Diploma acreditativo del premio obtenido
- Premio en metálico de 200€

Tercer premio:

- Diploma acreditativo del premio obtenido
- Premio en metálico de 150€

Accésit:

- Diploma acreditativo del premio obtenido
- Vale de 30€ para canjear en la librería Compás de la Universidad de Alicante antes del 31 de octubre de 2021.

Cada estudiante recibirá un certificado acreditativo de su participación.

Habrà un accésit por cada 10 participantes a partir de un mínimo de 20 participantes en cada categoría.

La entrega de los premios se realizará en una ceremonia cuya programación será publicada por el Vicerrectorado de Estudiantes.

PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE IMAGEN

A efectos de imágenes (fotografías, vídeos, etc.) de las pruebas, concursos y otras actividades de la Olimpiada de Informática de la UA serán tratadas según las normas de la Universidad de Alicante.

El acto de entrega de premios será siempre un acto público y los reportajes gráficos que en él se realicen serán propiedad de la Universidad de Alicante que podrá usar libremente este material en sus publicaciones gráficas o virtuales.

La inscripción y participación en la Olimpiada de Informática de la UA implica expresamente la aceptación de estas bases.